

- 1- Revisando las respuestas que brindo en la ACTIVIDAD 1, leer detenidamente los 2 textos que se presentan sobre las características de un proyecto, e indicar que objetivos buscan lograr al realizar su propuesta de proyecto y que restricciones piensan que pueden tener.
- 2- De las 11 características descritas indicar por lo menos 5 muy relacionados con el proyecto que proponen en la actividad 1 y explicar.

gestión de proyectos.pdf - Adobe Acrobat Reader DC

Inicio Herramientas gestión de proyect... x

Módulo I / Introducción

1.2.3 Características de los Proyectos

Dado que hemos considerado que un proyecto es un tipo de sistema de producción, ahora podemos examinar las características de un proyecto. La lista siguiente cubre algunas de las características clásicas de un proyecto.

- Un proyecto, generalmente, tiene un propósito u objetivo definible único. Un ejemplo es un proyecto para adquirir e incorporar una compañía objetivo. El propósito o el objetivo del proyecto es producir la adquisición y el grado deseado de incorporación. El proyecto realmente termina cuando se alcanza esto.
- Generalmente, un proyecto tiene una serie de restricciones operativas u objetivos de desempeño individuales. Las restricciones o los objetivos clásicos se relacionan con el tiempo, el costo y la calidad o el desempeño. La mayoría de los proyectos tienen que terminarse en un tiempo acordado, sin superar cierto costo y a un estándar o nivel de desempeño determinado. En el caso de una adquisición, puede ser necesario comprar las acciones deseadas por menos de cierto precio para que la adquisición sea financieramente viable.
- Cada equipo de proyecto tiende a ser único ya que generalmente es multidisciplinario. Los proyectos suelen usar a miembros de diversas especializaciones. Los miembros del equipo de un proyecto trabajan juntos mientras dure el proyecto, después del cual el equipo se desarma y sus miembros vuelven a sus viejos trabajos o integran nuevo equipos de proyectos. Un equipo de proyecto responsable de planificar y de realizar una adquisición importante podría incluir a expertos financieros, especialistas en gestión, especialistas legales, etc. Los equipos multidisciplinarios son más difíciles de manejar y constatar que los equipos de una sola disciplina, como veremos en secciones posteriores.
- Cada proyecto es único. Cada proyecto se diseña para un propósito u objetivo específico, y no hay dos proyectos que sean idénticos. En el caso de una compañía que se propone hacer una serie de adquisiciones, cada objetivo es distinto, y el diseño y la realización de cada adquisición son diferentes. Sin embargo, existe la posibilidad de transferir conocimiento entre las adquisiciones.
- Los proyectos tienden a ser desconocidos. Con frecuencia, están diseñados para producir cambios, pueden implicar enfoques y procesos nuevos, y pueden generar un estado final desconocido. Los proyectos suelen caracterizarse por un alto grado de incertidumbre. En el caso de una adquisición, el objetivo tiene mucha gente nueva al sistema, y es siempre muy difícil pronosticar el efecto que esto tendrá.
- Normalmente, un proyecto tiene una duración limitada. Un sistema de producción en masa se diseña y se construye, y cuando se pone en marcha, actúa continuamente hasta que se requiere un tipo de producto completamente nuevo. Cuando comienza, una línea de producción no tiene ningún límite de duración establecido. Simplemente, funciona hasta que la demanda crea un cambio. La mayoría de los departamentos funcionales dentro de las compañías actúan de la misma manera. Un proyecto suele estar establecido para un periodo determinado, después del cual el equipo del proyecto se desarma y el proyecto

Gestión de Proyectos Edinburgh Business School

1/13

Edición de proyectos.pdf - Adobe Acrobat Reader DC

Inicio Herramientas gestion de proyect... x

Iniciar sesión

Módulo 1 / Introducción

deja de existir. En el caso de una adquisición, el proyecto termina una vez que se logra el nivel de incorporación requerido de la adquisición.

- Los proyectos tienden a atravesar fases de desarrollo concisas. Por ejemplo, en el nivel más alto, es probable que existan fases de diseño y de implementación independientes. La fase de diseño puede abarcar una serie de subfases, como concepto, viabilidad, diseño general y diseño detallado. Estas subfases representan hitos o umbrales por los cuales el proyecto debe transitar en su desarrollo.
- Los proyectos suelen ser complejos. Habitualmente, la naturaleza multidisciplinaria de los proyectos da lugar a más complejidad y participación que los sistemas de producción funcionales asociados. A menudo, los proyectos son altamente interdependientes, ya que una porción del proceso depende de una o más partes del proceso. En el caso de una adquisición, el proceso de evaluación puede estar fuertemente influenciado por el precio actual de las acciones, que, a su vez, está influenciado por la adquisición.
- Los proyectos se caracterizan por el cambio. Los proyectos suelen estar diseñados para provocar un cambio y, con frecuencia, operan en condiciones de cambio. En una adquisición, el objetivo del proyecto es cambiar la estructura y las características de la compañía que hace la adquisición. Para hacer esto, el adquirente se cambia a sí mismo y cambia al sector correspondiente.
- Con frecuencia, los proyectos constituyen un alto riesgo. Los proyectos suelen implicar un riesgo más alto que los sistemas de producción funcionales asociados, en gran parte, debido al elemento del cambio. Generar cambios mientras se opera en condiciones cambiantes da lugar a un alto nivel de incertidumbre y, más concretamente, de riesgo. Por lo general, el grado de riesgo asociado al cambio es mucho más alto en los proyectos que en los sistemas de producción funcionales asociados.
- Los proyectos tienden a ser secundarios con respecto a la función estratégica principal de la organización. Por ejemplo, un banco puede iniciar un proyecto para actualizar su sistema de TI. El sistema de TI en sí mismo es una función de respaldo: permite al banco realizar sus funciones financieras estratégicas principales. El proyecto de mejorar el sistema de TI tiene el propósito de mejorar la función de respaldo y la ventaja competitiva general del banco. En consecuencia, el proyecto es secundario a la función principal que rige a la organización. Por supuesto que existen excepciones. Algunas organizaciones, como los establecimientos de investigación y desarrollo, los estudios jurídicos, los ingenieros asesores y las empresas de diseño, operan ejecutando una serie de comisiones o casos (proyectos) en cualquier momento como su foco funcional principal. Sin embargo, en la mayoría de los casos, los proyectos tienen un papel secundario y procuran mejorar la eficiencia y la eficacia de la función principal.

Tiempo Fuera

Tema de reflexión: características de un proyecto que implica la instalación de un nuevo servidor.

La ins... ejemplo de un... en instalar en la

1/14 Edithorn Business School - Gestión de Proyectos

