

E.E.S.A. N° 1 Madre Teresa de Calcuta

Actividades 1° año 2020

MATERIA: Introducción a la Programación Orientada a Objetos

PROFESOR: Luis Bruno

mail: bruno2020hurlingham@gmail.com

Tema: Atributos y Funciones de Objetos (Segunda parte)

- **Descubre las siguientes CLASES de OBJETOS, de las que indico algunos atributos y funciones que pueden realizar.**
 - 1) **a) Pueden ser manuales o eléctricos.**
 - b) **Son livianos y fáciles de trasladar.**
 - c) **Sirven para limpiar.**
 - d) **Usarlos regularmente, te dan ganas de sonreír todo el tiempo.**
 - 2) **a) Se usan para jugar.**
 - b) **Se usan para trabajar.**
 - c) **Se usan para estudiar.**
 - d) **Se usan para crear y componer (dibujos, música, etc.)**
 - e) **No se pueden tocar.**
 - f) **Con el tiempo, deben actualizarse para poder funcionar bien.**
 - 3) **a) Se usan para hacer dibujos muy precisos**
 - b) **Pueden dibujar con tinta, con marcador o con otros utensilios**
 - c) **Tienen una punta muy aguda**
- **Te invito a que me envíes 3 (tres) ejemplos que tú prepares.**